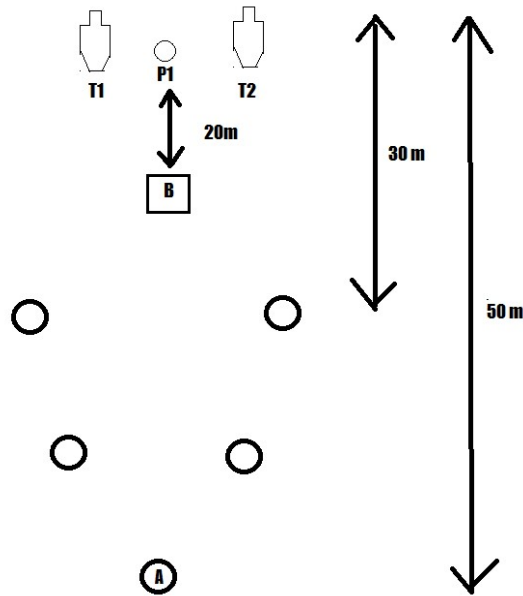




Rasti 1

Ase:	Kivääri (PCC)
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Maksimipisteet	70
Taulut:	2 Jaster, 1 plate
Minimi laukausmäärä:	11
Ampumaetäisyys:	n. 20-50 m



Toiminta: Seisten pöydän A, Kivääri lipas ladattuna, patruunapesä tyhjänä pöydällä. Laukku pöydällä, kranaatit laukussa.

Lähtö äänimerkistä

- otetaan laukku kantaan
- Ammutaan yksi osuma per T1 ja T2 jokaiselta merkityltä paikalta
- Heitetään laukusta löytyvä kranaatti taulujen suuntaan laatikosta B. Kranaatin on ylitettävä merkitty linja.
- Ammutaan plate 1 laatikosta B

Pistelasku: Jasterit 5 pistettä
Kranaatti ylittää linjan 10 pistettä
Plate 1 10 pistettä

Sektorit: Käsittelysektorit 180/90, ampumasektori taustavalli.

Virheet: Uusimman sääntökirjan mukaan.
Laukun kantamatta jättäminen toimintavirhe per laukaus



VIRANOMAINEN.FI
Law enforcement & military



Rasti 2

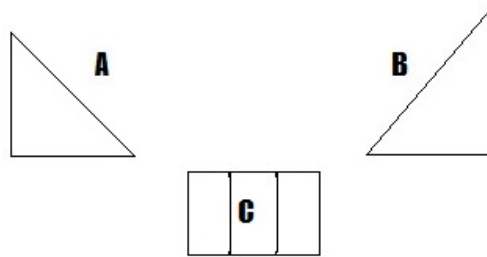
Ase:	Kivääri (PCC)
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Maksimipisteet	100
Taulut:	2 taulua / kongia
Minimi laukausmäärä	20
Ampumaetäisyys:	n. 25 m



T1



T2



Toiminta: Seisten VTACilla A tai B, kivääri käsissä lipas ladattuna, patruunapesä tyhjänä, low ready. Reppu selässä (järjestäjän puolesta, n. 15 kg)

Lähtö äänimerkistä, siirrytään toiselle Vtacille ylittämällä portaat C ja ammutaan ;

- 2 Osumaa tauluihin T1 ja T2 merkityistä paikoista, 1-2-1-2
- siirrytään takaisin toiselle VTACille ylittämällä portaat C
- 2 Osumaa tauluihin T1 ja T2 merkityistä paikoista, 1-2-1-2
- Toistetaan kunnes osumia on 20

Virheet:

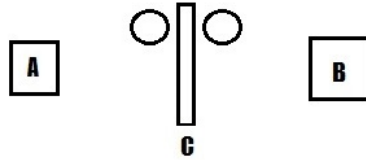
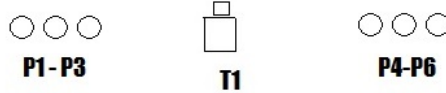
- Uusimman sääntökirjan mukaan
- Esteen C kiertäminen toimintavirhe per laukaus
- Repun käyttämättä jättäminen tai hylkääminen toimintavirhe per laukaus

Sektorit: Käsittelysektorit 180/90, ampumasektori taustavalli.



Rasti 3

Ase: Kivääri (PCC)
Pistelaskutapa: rajoittamaton
Maksimipisteet 90
Taulut: 6 platea, 1 kongi/taulu
Minimi laukausmäärä: 18
Ampumaetäisyys: n. 15 m



Toiminta: Seisten laatikossa A tai B kivääri käsissä ladattuna ja varmistettuna, patruunapesä tyhjänä.

Lähtö äänimerkistä, ammutaan :

- Osuma yhteen laatikon edessä olevaan plateen ja 2 osumaa keskellä olevaan tauluun.
- Alitetaan este C
- Ammutaan toisella puolen yksi plate ja kaksi osumaa keskellä olevaan tauluun
- Toistetaan kunnes kaikki platet on pudotettu.

Virheet:

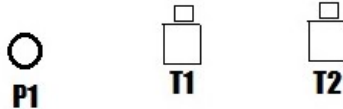
- Uusimman sääntökirjan mukaan
- Esteen alittamatta jättäminen toimintavirhe per laukaus

Sektorit: Käsittelysektorit 180/90, ampumasektori taustavalli.



Stage 4

Ase:	Kivääri (PCC)
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Maksimipisteet	130
Taulut:	2 taulua / kongia, yksi plate
Minimi laukausmäärä:	25
Ampumaetäisyys:	n. 20 m



Toiminta:

Seisten laatikossa merkityssä paikassa A. Kivääri ladattu käsissä, lipas ladattu, patruunapesä tyhjänä.

Lähtö äänimerkistä, ammutaan :

-2 Osumaa tauluhin T1 ja T2 esteiltä B, C ja D. (1-2-1-2)

-Plate 1 ammutaan V-tacin E merkystä aukosta. Vain yksi laukaus plateen.

-Palataan päinvastaisessa järjestyksessä, D,C, B ampuen 2 osumaa tauluhin T1 ja T2 per asema. (1-2-1-2)

-

Pisteet : Kongit 5 pistettä per osuma

Plate 10 pistettä.

Virheet:

-Uusimman sääntökirjan mukaan

Sektorit:

Käsittelysektorit 180/90, ampumasektori taustavalli.