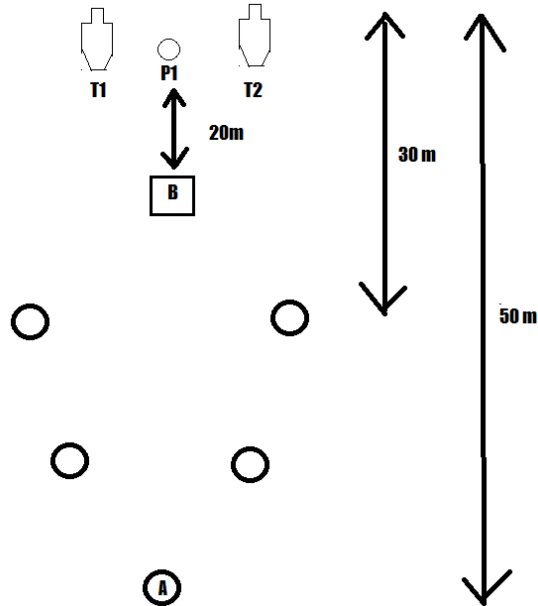




## Rasti 1

<b>Ase:</b>	Kivääri (PCC)
<b>Pistelaskutapa:</b>	Rajoittamaton
<b>Maksimipisteet</b>	70
<b>Taulut:</b>	2 Jaster, 1 plate
<b>Minimi laukausmäärä:</b>	11
<b>Ampumaetäisyys:</b>	n. 20-50 m



**Toiminta:** Seisten pöydän A, Kivääri lipas ladattuna, patruunapesä tyhjänä pöydällä. Laukku pöydällä, kranaatit laukussa.

Lähtö äänimerkistä

- otetaan laukku kantaan
- Ammutaan yksi osuma per T1 ja T2 jokaiselta merkityltä paikalta
- Heitetään laukusta löytyvä kranaatti taulujen suuntaan laatikosta B. Kranaatin on ylitettävä merkitty linja.
- Ammutaan plate 1 laatikosta B

**Pistelasku:** Jasterit 5 pistettä  
Kranaatti ylittää linjan 10 pistettä  
Plate 1 10 pistettä

**Sektorit:** Käsittelysektorit 180/90, ampumasektori taustavalli.

**Virheet:** Uusimman sääntökirjan mukaan.  
Laukun kantamatta jättäminen toimintavirhe per laukaus



## Rasti 2

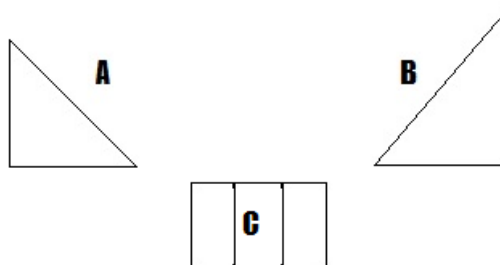
<b>Ase:</b>	Kivääri (PCC)
<b>Pistelaskutapa:</b>	Rajoittamaton
<b>Maksimipisteet</b>	100
<b>Taulut:</b>	2 taulua / kongia
<b>Minimi laukausmäärä</b>	20
<b>Ampumaetäisyys:</b>	n. 25 m



**T1**



**T2**



**Toiminta:** Seisten VTACilla A tai B, kivääri käsissä lipas ladattuna, patruunapesä tyhjänä, low ready. Reppu selässä (järjestäjän puolesta, n. 15 kg)

Lähtö äänimerkistä, siirrytään toiselle Vtacille ylittämällä portaat C ja ammutaan ;

- 2 Osumaa tauluihin T1 ja T2 merkityistä paikoista, 1-2-1-2
- siirrytään takaisin toiselle VTACille ylittämällä portaat C
- 2 Osumaa tauluihin T1 ja T2 merkityistä paikoista, 1-2-1-2
- Toistetaan kunnes osumia on 20

**Virheet:**

- Uusimman sääntökirjan mukaan
- Esteen C kiertäminen toimintavirhe per laukaus
- Repun käyttämättä jättäminen tai hylkääminen toimintavirhe per laukaus

**Sektorit:** Käsittelysektorit 180/90, ampumasektori taustavalli.

## Rasti 3



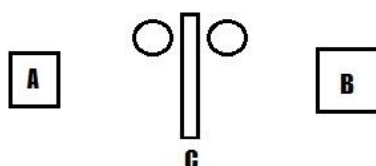
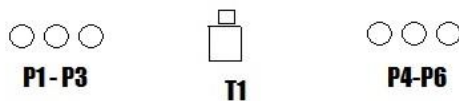
**VIRANOMAINEN.FI**  
Law enforcement & military



**VARUSTELEKA.FI**  
ARMEIJATAVARAN ERIKOISLIIKE



<b>Ase:</b>	Kivääri (PCC)
<b>Pistelaskutapa:</b>	rajoittamaton
<b>Maksimipisteet</b>	90
<b>Taulut:</b>	6 platea, 1 kongi/taulu
<b>Minimi laukausmäärä:</b>	18
<b>Ampumaetäisyys:</b>	n. 15 m



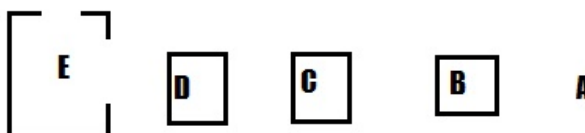
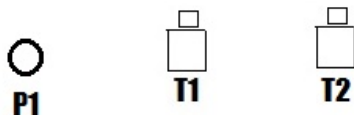
- Toiminta:**
- Seisten laatikossa A tai B kivääri käsissä ladattuna ja varmistettuna, patruunapesä tyhjänä.
- Lähtö äänimerkistä, ammutaan :
- Osuma yhteen laatikon edessä olevaan plateen ja 2 osumaa keskellä olevaan tauluun.
  - Alitetaan este C
  - Ammutaan toisella puolen yksi plate ja kaksi osumaa keskellä olevaan tauluun
  - Toistetaan kunnes kaikki platet on pudotettu.
- Virheet:
- Uusimman sääntökirjan mukaan
  - Esteen alittamatta jättäminen toimintavirhe per laukaus
- Sektorit:** Käsittelysektorit 180/90, ampumasektori taustavalli.

Stage 4





<b>Ase:</b>	Kivääri (PCC)
<b>Pistelaskutapa:</b>	Rajoittamaton
<b>Maksimipisteet</b>	130
<b>Taulut:</b>	2 taulua / kongia, yksi plate
<b>Minimi laukausmäärä:</b>	25
<b>Ampumaetäisyys:</b>	n. 20 m



**Toiminta:** Seisten laatikossa merkityssä paikassa A. Kivääri ladattu käsissä, lipas ladattu, patruunapesä tyhjänä.

Lähtö äänimerkistä, ammutaan :

-2 Osumaa tauluhin T1 ja T2 esteiltä B, C ja D. (1-2-1-2)

-Plate 1 ammutaan V-tacin E merkitystä aukosta.

-Palataan päinvastaisessa järjestyksessä, D,C, B ampuen 2 osumaa tauluhin T1 ja T2 per asema. (1-2-1-2)

-

Pisteet : Kongit 5 pistettä per osuma

Plate 10 pistettä.

Virheet:

-Uusimman sääntökirjan mukaan

**Sektorit:** Käsittelysektorit 180/90, ampumasektori taustavalli.



**VIRANOMAINEN.FI**  
Law enforcement & military



**VARUSTELEKA.FI**  
ARMEIJATAVARAN ERIKOISLIIKE